**Ordenação por: 1.000**

|  |  |
| --- | --- |
| **Randômico** | |
| Inserção | 0,002 s |
| BubbleSort | 0,007 s |
| Seleção | 0,004 s |
| MergeSort | 0,000 s |
| QuickSort | 0,000 s |
| QuickSort Aleatório | 0,000 s |
| **Crescente** | |
| Inserção | 0,000 s |
| BubbleSort | 0,000 s |
| Seleção | 0,003 s |
| MergeSort | 0,000 s |
| QuickSort | 0,008 s |
| QuickSort Aleatório | 0,000 s |
| **Decrescente** | |
| Inserção | 0,004 s |
| BubbleSort | 0,010 s |
| Seleção | 0,003 s |
| MergeSort | 0,000 s |
| QuickSort | 0,005 s |
| QuickSort Aleatório | 0,000 s |

**Observações:** Com 1000 itens não se percebe muita diferença pelos poucos valores colocados no algoritmo.

**Ordenação por: 10.000**

|  |  |
| --- | --- |
| **Randômico** | |
| Inserção | 0,158 s |
| BubbleSort | 0,739 s |
| Seleção | 0,224 s |
| MergeSort | 0,003 s |
| QuickSort | 0,002 s |
| QuickSort Aleatório | 0,002 s |
| **Crescente** | |
| Inserção | 0,000 s |
| BubbleSort | 0,000 s |
| Seleção | 0,224 s |
| MergeSort | 0,002 s |
| QuickSort | 0,490 s |
| QuickSort Aleatório | 0,002 s |
| **Decrescente** | |
| Inserção | 0,296 s |
| BubbleSort | 0,504 s |
| Seleção | 0,236 s |
| MergeSort | 0,001 s |
| QuickSort | 0,333 s |
| QuickSort Aleatório | 0,002 s |

**Observações:** Com 10.000 itens já se percebe levemente que os três primeiros algoritmos não são muito bons em números aleatórios, já em crescente e decrescente apresentam bons resultados. Diferente do QuickSort, que apresenta um bom resultado em valores aleatórios e não consegue um bom desempenho em valores crescentes e decrescentes.

**Ordenação por: 100.000**

|  |  |
| --- | --- |
| **Randômico** | |
| Inserção | 15,032 s |
| BubbleSort | 53,625 s |
| Seleção | 22,654 s |
| MergeSort | 0,030 s |
| QuickSort | 0,025 s |
| QuickSort Aleatório | 0,026 s |
| **Crescente** | |
| Inserção | 0,001 s |
| BubbleSort | 0,001 s |
| Seleção | 22,683 s |
| MergeSort | 0,021 s |
| QuickSort | ERRO |
| QuickSort Aleatório | 0,019 s |
| **Decrescente** | |
| Inserção | 30,049 s |
| BubbleSort | 51,099 s |
| Seleção | 23,703 s |
| MergeSort | 0,021 s |
| QuickSort | ERRO |
| QuickSort Aleatório | 0,020 s |

**Observações:** Com 100.000 itens há uma imensa diferença entre os algoritmos observados, os três primeiros são extremamente lentos em itens aleatórios e extremamente rápidos em itens crescentes e decrescentes. O QuickSort não funcionou, então tive que tira-lo, comentando-o para conseguir terminar a atividade proposta nos algoritmos crescente e decrescente.